

## **Programa del curso Fotogrametría Arquitectónica.**

Necesidad y objeto de la fotogrametría.

Diseño gráfico asistido por ordenador:

Dibujo bidimensional.

Ordenes propias de dibujo.

Ordenes de edición.

Ordenes de visualización.

Control de capas.

Creación de ventanas.

Dibujo tridimensional:

Entidades 3D.

Modelización avanzada.

Fotografía:

- Conceptos elementales: Luz, lentes, materiales fotosensibles, fotografía y visión.

- Cámaras:

Elementos: enfoque, abertura del diafragma, obturador.

Tipos: Convencionales, semimétricas, métricas.

- Control de la nitidez: Profundidad de campo, La velocidad de obturación y la definición, abertura- velocidad

- Películas: Tipos, cálculo de exposición, exposímetros, lecturas de exposímetros.

Tratamiento digital de fotografías aplicado a la restauración.

Levantamientos y apoyo topográfico

Croquización

Con cinta ó telémetro láser o de ultrasonidos

Método de radiación.

Método de intersección

Poligonación: método, errores y compensación.

Fotogrametría :

Restitución sobre una única fotografía. Digitalizaciones.

Visión binocular

Toma de pares estereoscópicos.

Instrumentos de restitución.

Orientación interna - Modelo estereoscópico.

Concepto de paralaje.

Orientación externa - Puntos de apoyo.

Restitución: Precisión y errores.

Documentación e intervenciones.